



# FEDERICO EIGLER

## EDUCACION

---

- Universidad Nacional del Litoral - Tecnicatura en Diseño y Programación de Videojuegos - (2022 - en curso)
- Curso "Desarrollo en entorno PIXI.JS para industrias Audiovisuales, Videojuegos y Desarrollo Web" - (2023 - 2023)

## EXPERIENCIA

---

- Programador Junior en Angry Cat Games (desde 2023).
- Desarrollo para Legend of Learning en Unity (2023 - 2024).

## HABILIDADES

---

- Experiencia en armado de computadoras.
- Instalación de Windows y Linux.
- Instalación de Softwares y programas de escritorio.
- Idiomas: español (nativo) | Ingles (Nivel Medio).
- Lenguajes Avanzados: C++ | C#
- Lenguajes medios: TypeScript | JavaScript.
- Lenguajes básicos: HTML | CSS | Python.
- Herramientas: Git | GitHub.
- Motores: Unity | Godot.
- Librerías: OpenGL | Box2D | SFML | PIXI.JS.